Dungeons & Dragons – Scheda del personaggio

Nome del personaggio _____
Giocatore _____
Classe\i e livello _____
Razza _____
Data di nascita _____
Allineamento _____
Divinità _____

Punti ferita _____

Classe Armatura _____
(10+bonus armat.+bonus scudo + mod. DES+mod. Taglia + vari)

Iniziativa _____
(mod. DES + vari)

Descrizione

Età _____ Altezza _____ Peso _____
Occhi _____ Capelli _____ Carnagione _____
Sesso _____ Taglia _____

Varie _____
_____

Fallimento incantesimi arcani
_____%

Data corrente _____

Attacco base _____

Tiri salvezza

- Riflessi(DES) _____
(Salvezza base+mod. DES+mod.magia+vari)
- Tempra(COS) _____
(Salvezza base+mod. COS+mod.magia+vari)
- Volontà(SAG) _____
(Salvezza base+mod. SAG+mod.magia+vari)

Caratteristiche

	punt.	*mod.*	*punt.*	*mod.*
FOR	_____	_____	_____	_____
DES	_____	_____	_____	_____
COS	_____	_____	_____	_____
INT	_____	_____	_____	_____
SAG	_____	_____	_____	_____
CAR	_____	_____	_____	_____

Mischia
_____
(bonus di attacco base+mod.FOR+mod.Taglia+vari)

Distanza
_____
(bonus di attacco base+mod.DES+mod.Taglia+vari)

Armi
(nome,danno,critico,incr.gittata,peso,tipo,capacità spec.)

1) _____
_____
_____
_____
2) _____
_____
_____
_____

Armi (veloci)

1) _____
_____
2) _____
_____
3) _____
_____

Abilità

nome abilità	1	2	3	4	5
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __
_____	__	+ __	+ __	+ __	= __

(1= caratt.chiave, 2= mod.caratt. 3= gradi, 4=varie, 5=mod.abilità)

Velocità ___m/r

Esperienza _____

Carico trasportato _____kg

Sollevare sopra la testa _____kg
Sollevare dal terreno _____kg
Spingere o sollevare _____kg

Carico leggero _____kg
Carico medio _____kg
Carico pesante _____kg

Autore: Divino Otelma

www.dragonisland.it

Inventario (nome,oggetto,peso,quantità,cap.speciali)

____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____

Monete e Gemme:________________________
____
____

Equipaggiamento (nome,oggetto,peso,quantità,cap.speciali)

-Diadema,cappello o fascia
____
-Paio di lenti o occhiali
____
-Amuleto,collana,fermaglio,medaglione,scarabeo o talismano
____
-Camicia,veste o vestito
____
-Armatura o tunica di protezione
____
-Cintura
____
-Cappa,mantello o manto
____
-Paio di bracciali o braccialetti
____
-Guanto,paio di guanti o guanto d'arme
____
-Anello\i
____
-Scarpe o stivali
____

Capacità speciali/Talenti

____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____

Linguaggi:________________________
____
____

Tabella tiri per colpire

1 non colpisci	1 non colpisci
2 +______=_____	2 +______=______
3 +______=_____	3 +______=______
4 +______=_____	4 +______=______
5 +______=_____	5 +______=______
6 +______=_____	6 +______=______
7 +______=_____	7 +______=______
8 +______=______	8 +______=______
9 +______=______	9 +______=______
10+______=______	10+______=______
11+______=______	11+______=______
12+______=______	12+______=______
13+______=______	13+______=______
14+______=______	14+______=______
15+______=______	15+______=______
16+______=______	16+______=______
17+______=______	17+______=______
18+______=______	18+______=______
19+______=______	19+______=______
20 critico naturale	20 critico naturale

Autore: Divino Otelma